

## Kilpailuinfo

---

### Kilpailuinfo Tinteille ja Mineille

- Luistelupassi
  - Luistelupassin voi ostaa Suomen Taitoluisteluliiton nettisivuilta löytyvän linkin kautta. Jos kilpailijalla on jo voimassa oleva tapaturmavakuutus ja joka kattaa kilpailutoiminnan voit ostaa vakuutusettoman luistelupassin. Varmista vakuutusyhtiöstä, että tapaturmavakuutuksesi kattaa kilpailut. Luistelupasseista kerrotaan tarkemmin STLL:n nettisivuilla. Luistelupassi on vuoden voimassa. Luistelupassi pitää olla maksettuna ennen kisoihin osallistumista.
  
- Sport-id
  - Sport-id on ns. jäsennumero, jonka saat, kun maksat passin ensimmäisen kerran. Säilytä numero ja ilmoita se kilpailuvastaavalle, kun ensimmäisen kerran ilmoittaudut kisoihin. Kilpailuvastaava tarvitsee myös passin maksupäivätiedon ja sen kumpi on kyseessä.
  
- Ilmoittautuminen
  - Kilpailuvastaava lähettää sähköpostia niille luisteliijoille, jotka ko. kilpailuun voivat osallistua. Yhdessä valmentajan kanssa mietitään mihin kilpailuihin kauden aikana kukin kilpailija osallistuu.

Varsinainen ilmoittautuminen kisoihin tapahtuu seuran omalla nettisivuilla lomakkeen kautta. Lomakkeen kaikki kohdat on täytettävä huolellisesti, ettei näitä tietoja kilpailuvastaavan tarvitse alkaa erikseen peräämään. Kilpailumusiikki tulee liittää lomakkeelle mp3-muodossa.

Noin viikko ennen kisoja saat kilpailuvahvistuksen sähköpostitse kilpailuvastaavalta. Jos kilpailijan nimi löytyy osallistujaluettelosta, hän on päässyt mukaan kisoihin. Joskus järjestävä seura joutuu karsimaan osallistujia mm. suuren osallistujamäärän ja rajallisen jääajan vuoksi. Lopullinen kilpailuaikataulu vahvistuu vasta muutama päivä ennen kilpailua ja siitä tiedottaa kilpailuvastaava. Kannattaa myös seurata järjestävän seuran nettisivuja, joilta yleensä löytyy päivitetty materiaali kilpailuista.

- Peruutukset

Jos kilpailija sairastuu ilmoittautumisen jälkeen ja ei ole osallistumassa kilpailuun, on siitä ilmoitettava kilpailuvastaavalle. Kilpailuvastaava tekee ilmoituksen kilpailun järjestävälle seuralle.

Arvonnan jälkeen tehtyyn peruutukseen pitää olla mukaan lääkärintodistus, muuten järjestävällä seuralla on oikeus periä ilmoittautumismaksu, joka tulee ilman lääkärintodistusta peruneen kilpailijan maksettavaksi.

Kilpailumaksut muodostuvat ilmoittautumismaksusta, tuomareiden palkkioista ja seuraosuudesta. Johtokunta määrittelee joka vuosi seuran osuuden kilpailumaksuista.

- Kilpailupaikalla

- Paikalla n 1,5 tuntia ennen kisan alkua, aikataulun voi varmistaa valmentajalta
- Ilmoittautuminen (varalevy aina mukaan),  
Tinteillä sama musiikki ja ohjelma (musiikki valmentajalla).
- Pukuhuone
  - ✦ Valmistautuminen alkuverkkaan, valmentaja ilmoittaa ajankohdan. Mukaan liikuntavaatteet, lenkkarit, hyppynarut, juomapullo ja piruettilusikka (jos on).

Alkuverkka kestää n. 30-45 min.

- ✦ Pukuhuoneessa; alusta penkille, ettei sukkahousut rikkoonnu ja puku likaannu. Viimeistellään kampausta, hiuslakkaa ja kiillettä ei ruiskuteta pukutilassa (palohälytys) vaan esim. suihkutilassa tai ulkona. Meikkiä kohtuudella, ei tarvitse ollenkaan, jos ei halua. Puku päälle. Luistimet jalkaan vasta juuri ennen jääharkkaa.
- ✦ Luistimien nauhat sidotaan siten, etteivät ne ohjelman aikana takerru toisiinsa.



Kuva: Ulla Papp

- Jokainen ryhmä aloittaa yhteisellä jääharkalla n. 4 min. Valmentaja antaa ohjeet, mitä jäällä tehdään. Ensin lämmitellään, otetaan tuntuma jäähän, harjoitellaan hyppyjä, liukuja jne. Viimeisenä käydään ohjelma läpi. Valmentaja antaa lisäohjeita laidalta.
  - ✦ Jääharkan jälkeen palataan pukuhuoneeseen, ellei ole ryhmän ensimmäinen kilpailija.
- Valmentaja tulee hakemaan kilpailijan pukuhuoneesta ennen jäälle menoa. Valmentaja ohjaa kilpailijan jäälle, antaa viimeiset ohjeet ja kannustukset.
- Ohjelman päätyttyä jäälle saa heittää esim. pehmolelun tms. Huomioitavaa on, että esineistä tms. ei saa irrota mitään jäälle. Joissakin seuroissa tämä on kiellettyä, mutta siitä ilmoitetaan kilpailuvahvistuksessa.

- Ohjelman jälkeen kilpailija kiittää/kumartaa tuomareita ja yleisöä, kerää pehmot pois jäältä ja poistuu. Suorituksen jälkeen kilpailijoille voi olla tarjolla mehua ja voi palata pukuhuoneeseen.
- Pukuhuoneessa vaihdetaan vaatteet, pakataan omat tavarat ja siivotaan oma paikka.
- Pukuhuoneet ovat usein täynnä. Pukuhuoneeseen ei jätetä omia tavaroita säilytykseen ja se ei ole vanhempien "taukotila". Toinen vanhemmista voi olla pukuhuoneessa vain tarvittavan ajan, esim. kampaus, meikki, pukeminen.
- Oman suorituksen jälkeen kannustetaan muita kilpailijoita katsomosta ja odotetaan palkintojen jakoa. Tuloksien odotus voi kestää jopa tunteja.
- Tulosten jälkeen voi poistua kilpailupaikalta.
- Palkittujen valokuvaus on yleensä kilpailujen jälkeisenä maanantaina.
- Kilpailulaskun lähettää oman seuran rahastonhoitaja kilpailun jälkeen, kun kokonaiskustannukset ovat selvillä. Tähän voi mennä aikaa.
- Kilpailuvastaava vastaa mielellään kysymyksiinne.

Kokkolan Taitoluistelijat ry – KK Kilpailuvastaava(t):

Theresa Bergroth-Penttilä

[kilpailut.kk@gmail.com](mailto:kilpailut.kk@gmail.com)

Puh. 044-235 8401

## Kilpailijan muistilista

### 1. Luistimet, teräsuojat ja kuivauspyyhe

Huolehdi, että luistimet ovat terävät. Tylsillä luistimilla on vaikea luistella.

### 2. Kilpailupuku ja seuran takki

Käytä pukupussia. Hakaneula, ompelulankaa ja neula on hyvä olla mukana varmuuden vuoksi. Seuran takki päälle kilpailupaikalla ja jääharkassa.

### 3. Kisa- ja vara-cd

Cd-kotelon kanteen oma nimi, seuran nimi, luistelusarja ja musiikin kesto. Cd:ssä on myös hyvä näkyä nimi ja seura. DVD ja CD-RW levyt eivät käy musiikkisoittimiin. CD-R levy on toimiva. Nykyään lähes kaikissa kisoissa musiikit ladataan koneelle mp3-muodossa. On silti hyvä, että musiikki olisi levyllä, jonka voi antaa varmuuden vuoksi valmentajalle.

### 4. Kilpailusukkahousut

Ehjät, ihonväriset kilpasukkahousut, joissa housuosa ei saa olla vahvistettu. Ota myös varasukkahousut mukaan.

### 5. Ulkonäkö

Huolehdi, että kampausräikeet ovat mukana. Huoliteltu ulkonäkö kuuluu taitoluisteluun. Hiukset ovat kiinni kampauksella ja meikkiä kohtuudella.

### 6. Verryttely

Verryttelyasu, lenkkarit, hyppynaru (ja piruettelusikka) mukaan. Valmentaja ohjaa verryttelyyn.

### 7. Eväät ja juoma

Kisapäivä on pitkä, varaa mukaan eväät ja vesipullo. Kilpailupaikalla on yleensä kahvio, josta voi myös ostaa pientä suolaista tai makeaa.

### 8. Muuta tärkeää

Istuinalusta pukuhuoneeseen, ettei sukkahousut rikkoonnu tai

kisapuku likaannu. Vaatteet kilpailun jälkeen.